



### Aufgabenstellung C

Eine Rennstrecke soll ähnlich der Skizze unten nachgebaut werden.

In einer einfachen Variante soll ein Auto auf der Straße mit allen 4 Pfeiltasten gesteuert werden. Das Spiel ist aus, wenn das Ziel (=Start) erreicht ist, oder das Auto die Begrenzung berührt.

a) In einer weiteren Variante soll das Auto, das sich automatisch vorwärts bewegt, nur durch Richtungsänderungen mit der Pfeiltaste Rechts und Links gesteuert werden. Eine Stoppuhr kann/soll die Zeit mitstoppen. Die automatische Vorwärtsbewegung des Autos soll auch beschleunigt und abgebremst werden können.

*Schwer: Versuche, das Auto so zu programmieren, dass es selbstständig den Kurs bewältigt. Dabei darf es den Rand berühren und dabei die notwendige Richtungskorrektur vornehmen.*

b) Um den Rundkurs herum muß der Rasen gemäht werden.

Programmiere einen Rasenmäher so, dass er die Fläche (ziemlich vollständig) mäht.

